

# GNOME

GNU Network Object Model Environment

## Software-Entwicklung mit GNOME



- Grundlegendes
- GObject
- Tools
- Bibliotheken



- C
- Dynamisches Typ-System
- Leicht für andere Sprachen zu verwenden



# GNOME

GNU Network Object Model Environment

# GObject



- Primitive Datentypen
- Enumerations/Flags
- Boxed Types
- Klassen



- Enumerations vs. Flags
- glib-mkenums
- Lesbarkeit



- 'struct' in GObject
- Kopier- und Freigabefunktionen



- Richtige Objekte
- Referenz-Zählung
- Typ-Überprüfung
- etc.





- Attribute
- Virtuelle Methoden
- Signale



# GNOME

GNU Network Object Model Environment

# GInterface

- Attribute
- Virtuelle Methoden
- Signale
- Prerequisites



# GNOME

GNU Network Object Model Environment

## Tools



# GNOME

GNU Network Object Model Environment

# gtk-doc

- API-Dokumentation
- GObject-Integration



- i18n
- Übersetzung nur in .po-Dateien
- Modular erweiterbar um neue Dateiformate



# Credits



Autor:  
Sven Herzberg  
«herzi@gnome.org»

Design:  
Lars Strojny  
«lars@gnome-de.org»